

PUNKTACJA MIECZ

- 1. DOTKNIĘCIE MIECZEM DO KASKU 1 PUNKT**
- 2. DOTKNIĘCIE MIECZEM DO RAMION 1 PUNKT**
- 3. DOTKNIĘCIE MIECZEM DO PANCERZA 1 PUNKT**
- 4. DOTKNIĘCIE MIECZEM DO UDA PRZECIWNIKA 1 PUNKT**
- 5. WYJŚCIE ZA PLANSZĘ STRATA 3 PUNKTÓW**

TECHNIKI NIEDOZWOLONE

- 1. ATAKOWANIE MIECZEM NA TWARZ**
- 2. ATAKOWANIE MIECZEM NA WPROST (PCHNIĘCIA)**
- 3. CIĄGŁY ATAK NA JEDEN PUNKT (NP. KILKA RAZY W KASK)**
- 4. TRZYMANIE MIECZY ZŁĄCZONYCH DŁUŻEJ NIŻ 5 SEKUND**
- 5. MOCNE UDERZENIA MIECZEM**

DWA OSTRZEŻENIA KOŃCZĄ RUNDĘ

WYTRĄCENIE MIECZA KOŃCZY RUNDĘ

RUNDA TRWA 1,5 MIN

PRZERWA MIĘDZY RUNDAMI 1 MIN